Jurnal Kreativitas Teknologi dan Komputer

Vol.15 No.1, Jan 2024

SISTEM E-RAPOR BERBASIS WEBSITE PADA SDIT INSAN MULIA

Dewi Rosmala¹, Jasman Pardede², Aryo Pritanto³, Muhammad Insan Azka⁴, Nadhira Syahla Khansa⁵, Laras Kholbiyu Shaafa⁶, Adam Daffa Al Kindi⁷
Institut Teknologi Nasional Bandung

E-mail: d_rosmala@itenas.ac.id¹, jasman@itenas.ac.id², aryo.pritanto@mhs.itenas.ac.id³, muhammad.insan@mhs.itenas.ac.id⁴, nadhira.syahla@mhs.itenas.ac.id⁵, laras.kholbiyu@mhs.itenas.ac.id⁶, adam.daffa@mhs.itenas.ac.id⁻

ABSTRAK

Dengan kemajuan teknologi yang semakin pesat dalam bidang teknologi dan informasi, SD Insan Mulia telah mengidentifikasi tantangan dalam manajemen nilai siswa dengan menggunakan sistem rapor tradisional berbasis Excel. Permasalahan yang dihadapi pada saat ini mendorong untuk pengembangan sistem e-rapor berbasis website. Proses penilaian secara manual ini dinilai kurang efektif dan banyak menghabiskan waktu. Alasannya para guru harus menggunakan satu file pengarsipan nilai yang kemudian akan diserahkan lagi kepada tenaga ajar yang lain untuk direkapitulasi ulang. Maka dari itu kami ingin membangun sistem e-rapor berbasis website untuk dapat digunakan oleh SD Insan Mulia. Dengan menerapkan teknologi berbasis web, SD Insan Mulia berkomitmen untuk menyelaraskan sistem pendidikan dengan perkembangan teknologi informasi, menciptakan lingkungan pembelajaran yang lebih modern dan terintegrasi

Kata Kunci — Teknologi, SD Insan Mulia, E-Rapor.

1. PENDAHULUAN

Melihat perkembangan teknologi saat ini, dapat kita ketahui bahwa kemajuan dibidang ini memiliki kemajuan yang sangat pesat. Dalam kehidupan sehari-hari perkembangan teknologi dapat ditemui mulai dari kesehatan, pertanian, perkantoran serta institusi pendidikan. Dapat diketahui bahwa sudah banyak sekolah yang sudah memanfaatkan kemajuan teknologi untuk mempermudah proses pekerjaan mereka. Pemanfaatan yang dapat dilakukan adalah dengan memanfaatkan sistem informasi berbasis web. Website adalah serangkaian halaman web berisi informasi yang terhubung satu sama lain dan diakses melalui internet (Ariffud Muhammad, 2023). Mengingat manajemen penilaian pada SD Insan Mulia masih menggunakan excel, hal ini dianggap kurang praktis maka pihak sekolah diharapkan untuk mengembangkan sistem informasi akademik yang lebih terjangkau.

Dapat diketahui bahwa, selama ini proses penilaian di sekolah masih menggunakan cara yang manual. Hal ini dinilai kurang fleksibel dan tidak efektif, dimana pendidik menuliskan hasil belajar siswa pada lembaran kertas. Maka dari itu untuk memudahkan pendidik dalam bekerja, dengan ini kami ingin melakukan "Penerapan sistem e-rapor di SD Insan Mulia". Pengembangan sistem e-rapor ini diharapkan dapat membawa perubahan positif dalam proses pelaporan nilai, memungkinkan guru untuk lebih fokus pada pembelajaran, dan memberikan kemudahan bagi orang tua dalam memonitor perkembangan akademis anak-anak mereka.

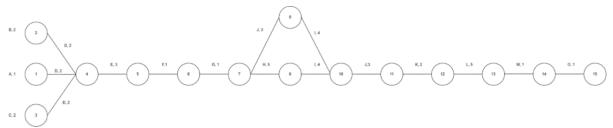
2. METODE PENELITIAN

Critical Path Method merupakan suatu konsep atau metode dalam manajemen proyek yang digunakan untuk mengidentifikasi tugas-tugas utama dari sebuah proyek. Sehingga, dapat diselesaikan secara tepat waktu (Handayani, 2021). Dari rancangan yang telah dibangun pada gantt chart pada tabel dibawah ini akan dibuat CPM dari rancangan kegiatan tersebut

Activity	Proceeding Activity	Duration
Survey Tempat (A)		2
Meeting dengan client (B)		1
Pengumpulan data (C)		2
Pembuatan alur kerja sistem (D)	Survey Tempat (A), Meeting dengan client (B), Pengumpulan data (C)	2
Perancangan database sesuai alur sistem (E)	Pembuatan alur kerja sistem (D)	3
Forum Grup Discussion (F)	Perancangan database sesuai alur sistem (E)	1
Penyusunan laporan awal (G)	Forum Grup Discussion (F)	1
Mockup website (H)	Penyusunan laporan awal (G)	5
Pembuatan database (I)	Mockup website (H), Pembuatan desain sesuai mockup (J)	4
Pembuatan desain sesuai mockup (J)	Pembuatan database (I)	3
Penyusunan laporan tengah (K)	Pembuatan desain sesuai mockup (J)	2
Trial and error (L)	Penyusunan laporan tengah (K)	5
Penyusunan laporan akhir (M)	Trial and error (L)	1
Launching website (O)	Penyusunan laporan akhir (M)	1

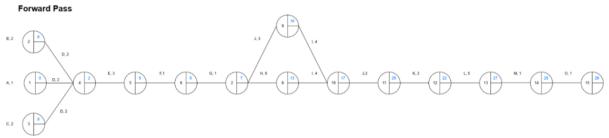
Tabel 1 Proceeding Activity

Setelah diidentifikasi dari data aktivitas yang dilakukan maka langkah selanjutnya adalah membentuk sebuah jalur atau path pada rancangan kegiatan tersebut. Dapat dilihat pada ilustrasi berikut.



Gambar 1 Jalur Rancangan

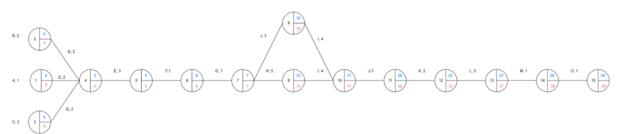
Lalu berikutnya adalah melakukan forward pass dengan mengambil salah satu nilai yang terbesar dari jarak antara kegiatan



Gambar 2 Forward Pass

Setelah itu sebelum menentukan float atau jalur kritis pada rancangan kegiatan ini, dilakukan pengambilan nilai terkecil pada jarak antar kegiatan dengan backward pass

Backward Pass



Gambar 3 Backward Pass

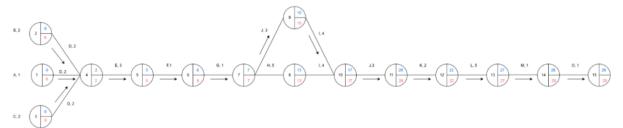
Setelah mendapatkan hasil dari forward dan juga backward pass maka dapat dilakukan perhitungan untuk mencari float atau jalur kritis yang digunakan untuk menentukan jumlah waktu yang diperkenankan untuk kegiatan seperti pada tabel di bawah ini

Activity	Total Float	
Survey Tempat (A)	TF(1,4) = 2-0-2 = 0	
Meeting dengan client (B)	TF(2,4) = 2-0-2 = 0	
Pengumpulan data (C)	TF(3,4) = 2-0-2 = 0	
Pembuatan alur kerja sistem (D)	TF(4,5) = 5-2-3 = 0	
Perancangan database sesuai alur sistem (E)	TF(5,6) = 6-5-1 = 0	
Forum Group Discussion (F)	TF(6,7) = 7-6-1 = 0	
Penyusunan laporan awal (G)	TF(7,8) = 13-7-5 = 1	
Mockup website (H)	TF(7,9) = 10-7-3 = 0	
Pembuatan database (I)	TF(9,10) = 17-10-7 = 0	
Pembuatan desain sesuai mockup (J)	TF(10,11) = 20-17-3 = 0	
Penyusunan laporan tengah (K)	TF(11,12) = 22-20-2 = 0	
Trial and error (L)	TF(12,13) = 27-22-5 = 0	
Penyusunan laporan akhir (M)	TF(13,14) = 28-27-1 = 0	
Launching website (O)	TF(15,14) = 29-28-1 = 0	

Tabel 2 Perhitungan Total Float

Maka didapatkan jalur kritis seperti dibawah ini

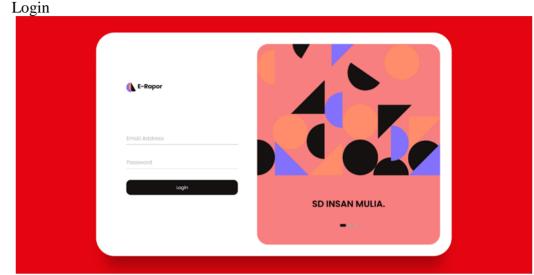
Backward Pass



Gambar 4 Jalur kritis

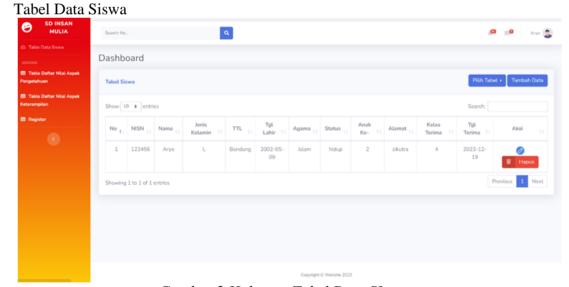
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut ini adalah hasil dari pembuatan website "Sistem E-Rapor Berbasis Website" pada SD Insan Mulia dengan tampilan sebagai berikut.



Gambar 1 Halaman Login

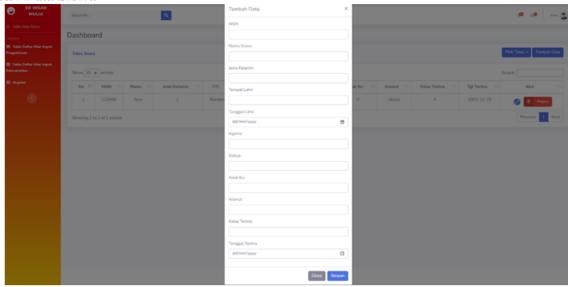
Tampilan di atas merupakan tampilan halaman *login* dari *website e-rapor* pada SD Insan Mulia.



Gambar 2 Halaman Tabel Data SIswa

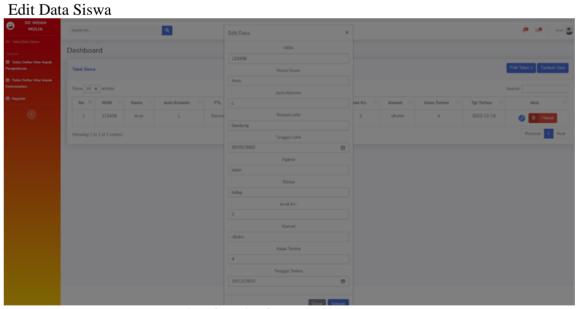
Setelah *user* berhasil *login* akan muncul tampilan seperti pada gambar di atas yaitu tampilan dari Tabel Data Siswa pada SD Insan Mulia. Pada halaman ini terdapat *button* "Pilih Tabel" dan "Tambah Data". Button pilih tabel digunakan untuk memilih mata pelajaran, sedangkan tambah data digunakan untuk menambahkan data baru.

Tambah Data Siswa



Gambar 3 Tambah Data Siswa

Dalam halaman data siswa *user* dapat menambahkan data baru untuk siswa baru pada SD Insan Mulia. Ketika *user* klik *button* "Tambah Data" maka akan muncul *form* yang berisi data-data yang dibutuhkan.

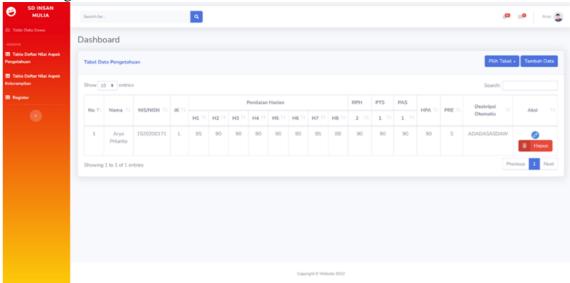


Gambar 4 Edit Data Siswa

User juga dapat mengedit data siswa dengan cara mengklik $button\ edit$ pada kolom aksi serta menghapus data.

Tabel Data Pengetahuan

Tambah Data Pengetahuan



Gambar 5 Halaman Tabel Data Pengetahuan

Pada *website e-rapor* SD Insan Mulia juga terdapat halaman Tabel Data Pengetahuan siswa, dimana pada halaman ini menampilkan seluruh data siswa yang ada di SD Insan Mulia.

So Teste Data Screen

Dashboard

Tablet Data Pengetahuan

Tablet Data Pengetahuan

NESN

Tablet Data Pengetahuan

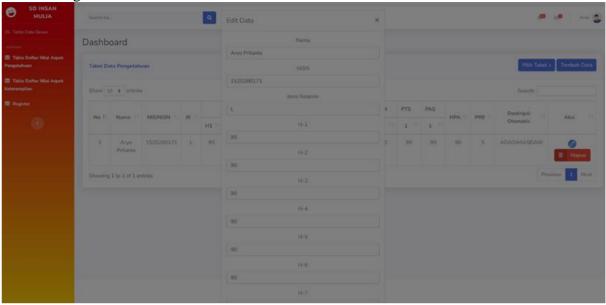
Nesna

Gambar 6 Tambah Data Pengetahuan

Selain itu, pada halaman Daftar Nilai Pengetahuan siswa *user* dapat menambahkan data baru apabila *user* meng-*klik* tambah data dan akan muncul *form* seperti pada gambar di atas.

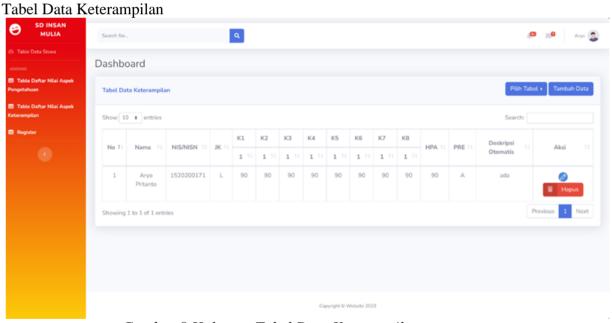
.

Edit Data Pengetahuan



Gambar 7 Edit Data Pengetahuan

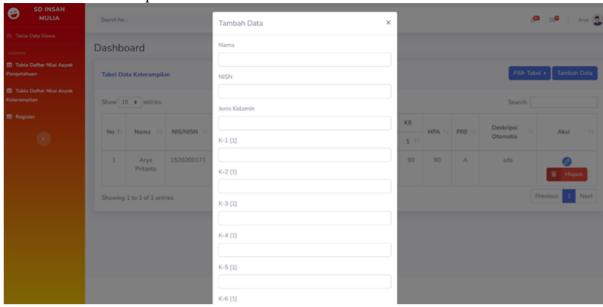
Pada halaman Tabel Daftar Nilai Pengetahuan *user* juga dapat mengedit data siswa serta menghapus data dengan meng-*klik button* sesuai dengan keterangan yang ada pada kolom aksi.



Gambar 8 Halaman Tabel Data Keterampilan

Tampilan di atas merupakan tampilan dari halaman Daftar Nilai Keterampilan siswa. Pada halaman ini terdapat *button* "Pilih Tabel" dan "Tambah Data". *Button* "Pilih Tabel" digunakan untuk memilih mata pelajaran, sedangkan "Tambah Data" digunakan untuk menambahkan data baru.

Tambah Data Keterampilan



Gambar 9 Tambah Data Keterampilan

Selain itu, pada halaman Daftar Nilai Keterampilan siswa *user* dapat menambahkan data baru apabila user meng-*klik* tambah data dan akan muncul *form* seperti pada gambar di atas.

Edit Data Keterampilan

South for Board Arys Pritanto

Tabel Data Keterampilan

Dashboard

Norma

Nish

Tabel Data Keterampilan

Show 10 9 entries

Deskripsi

Register

No 11 Nama 11 NISNISN 11

Register

No 11 Nama 11 NISNISN 11

Register

No 11 Nama 11 NISNISN 11

Register

No 11 Nama 12 NISNISN 11

Register

No 11 Nama 13 NISNISN 11

Register

No 11 Nama 13 NISNISN 11

Register

No 11 Nama 14 NISNISN 11

Register

No 11 Nama 15 NISNISN 11

No 11 Nama 15 NISNISN 11

Register

No 11 Nama 15 NISNISN 11

Register

No 11 Nama 15 NISNISN 11

No 11 Nama 15 NISNISN 11

Register

No 11 Nama 15 NISNISN 11

Register

No 11 Nama 15 NISNISN 11

Register

No 11 Nama 15 NISNISN 11

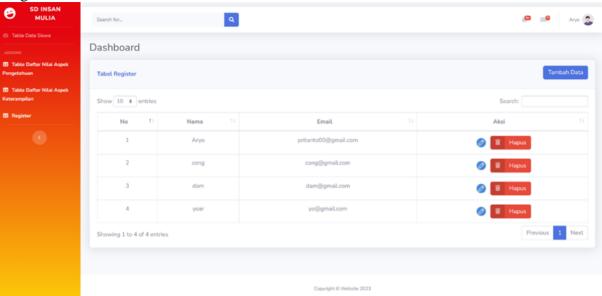
No 11 N

Gambar 10 Edit Data Keterampilan

Pada halaman Tabel Daftar Nilai Pengetahuan *user* juga dapat mengedit data siswa serta menghapus data dengan meng-*klik button* sesuai dengan keterangan yang ada pada kolom aksi.

.

Tabel Register



Gambar 11 Halaman Tabel Register

Tampilan di atas merupakan tampilan dari halaman Tabel Register dengan menampilkan data-data dari *user* yang sudah melakukan *register*.

Tambah Data Register

So INSAN MULIA

Tambah Data

Saanh far...

Dashboard

Tabel Register

Tambah Data

Nama

Tabel Register

Show 10 entries

Password

Sourch

No 1: Nama

1 Aryo

Confirm Password

Tabel Register

Show 10 entries

Password

Sourch

No 1: Nama

1 Aryo

Confirm Password

Sourch

Sourch

No 1: Nama

1 Aryo

Confirm Password

Sourch

No 1: Nama

1 Aryo

Confirm Password

Sourch

No 1: Nama

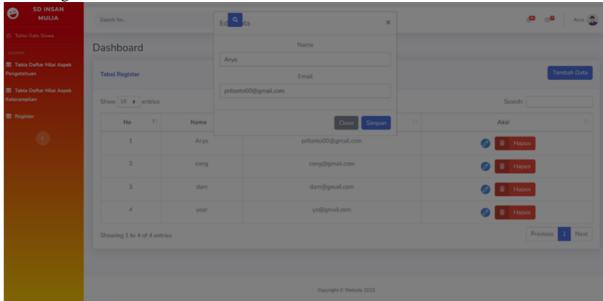
No 1:

Gambar 12 Tambah Data Register

Pada halaman Register pula *user* dapat menambahkan data baru dengan meng-klik *button* "Tambah Data", maka akan muncul *form* dengan *output* seperti pada gambar di atas.

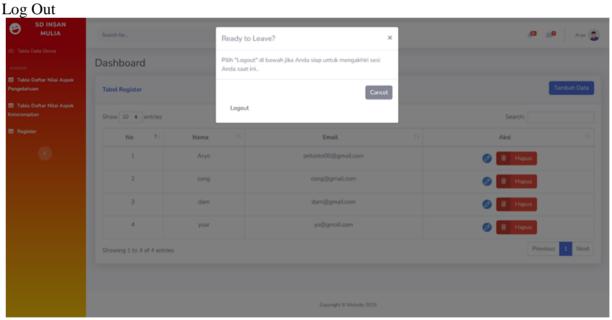
.

Edit Data Register



Gambar 13 Edit Data Register

User juga dapat mengedit dan menghapus data yang ada pada Tabel Register.



Gambar 14 Logout

Apabila *user* ingin melakukan *log out* maka akan muncul *pop up* dengan keterangan "Pilih Log Out di bawah jika anda siap untuk mengakhiri sesi anda saat ini".

4. KESIMPULAN

Pembuatan sistem e-rapor berbasis website ini merupakan upaya dalam menanggulangi permasalahan yang dialami oleh SDIT Insan Mulia yang masih menggunakan Microsoft Excel dalam merekap penilaian siswa/i. Dengan sistem yang berbasis website ini, para staf pendidik SDIT Insan Mulia dapat bekerja dengan lebih fleksibel dan efisien dalam proses pemasukan dan rekap nilai siswa/i SDIT Insan Mulia.

DAFTAR PUSTAKA

- Monalisa. (2021). Analisa Kualitas Sistem Informasi E-Raport Pada Sekolah Smpn 5 Kota Tangerang Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode Webqual 4.0. INFOTECH Journal, 10–21. https://doi.org/10.31949/infotech.v7i1.908
- Solichin., A., & Kristanto., D. (2019). Implementasi dan Pelatihan Penggunaan E- Rapor Berbasis Web untuk Penilaian Siswa Pada SMP Mitra Bintaro Kota Tanggerang. Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat, 7, 4–9.
- Pada, C. P. M., Konstruksi, P., Studi, J., & Peningkatan, K. (2015). Event (node) terdahulu Kegiatan Durasi Event (node) berikutnya. Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi, 15(1), 22–28.